**6月工作日报**

目录：[工作日报目录](https://bytedance.feishu.cn/docx/X1hNdOT6OorlLYxsOWrcDAtpnNg)

上月：[5月工作日报](https://bytedance.feishu.cn/docx/UeoTd7B0sogRVTxX5zkcBsfTnJh)

下月：[7月工作日报](https://bytedance.feishu.cn/docx/GqOzdZJH6ocfMcxdtO8cXrMRnhe)

**6月30日（发烧🤒WFH）**



**点击图片可查看完整表格**

**明日计划**

* 领域模型面板

**6月29日（发烧🤒请假）**



**点击图片可查看完整表格**

**明日计划**

* 时间机器视图模型
* 调试工具视图模型

**6月28日**



**点击图片可查看完整表格**

**笔记**

* 循环依赖问题也太难查了

**明日计划**

* 时间机器服务

**6月27日**



**点击图片可查看完整表格**

**笔记**

* 从下午2点开始到晚上10点都在排查用户数据丢失问题

**明日计划**

* UIDL拆分后导航未显示无权限效果
* ByteFX接入依赖收集

**6月26日**



**点击图片可查看完整表格**

**笔记**

* 保存失败有第二次用户反馈，吃了一个Hotfix

原因是API响应处理的逻辑有BUG，后端返回reponse.body为空会导致错误中断

*这么底层的功能竟然会有BUG，我不能理解啊*

* 页面切换后出现数据丢失原因是IOC容器是单例导致所有服务在切换页面后未重新实例化

**明日计划**

* UIDL拆分后导航未显示无权限效果

**6月25日**



**点击图片可查看完整表格**

**笔记**

* 值选择器引用收集失效是因为 consumerValue.declareType.bizMeta?.settings?.id 这个值变了

*之前是field id，现在是undefined*



**明日计划**

* ByteFX引用信息写入UIDL

**6月21日**



**点击图片可查看完整表格**

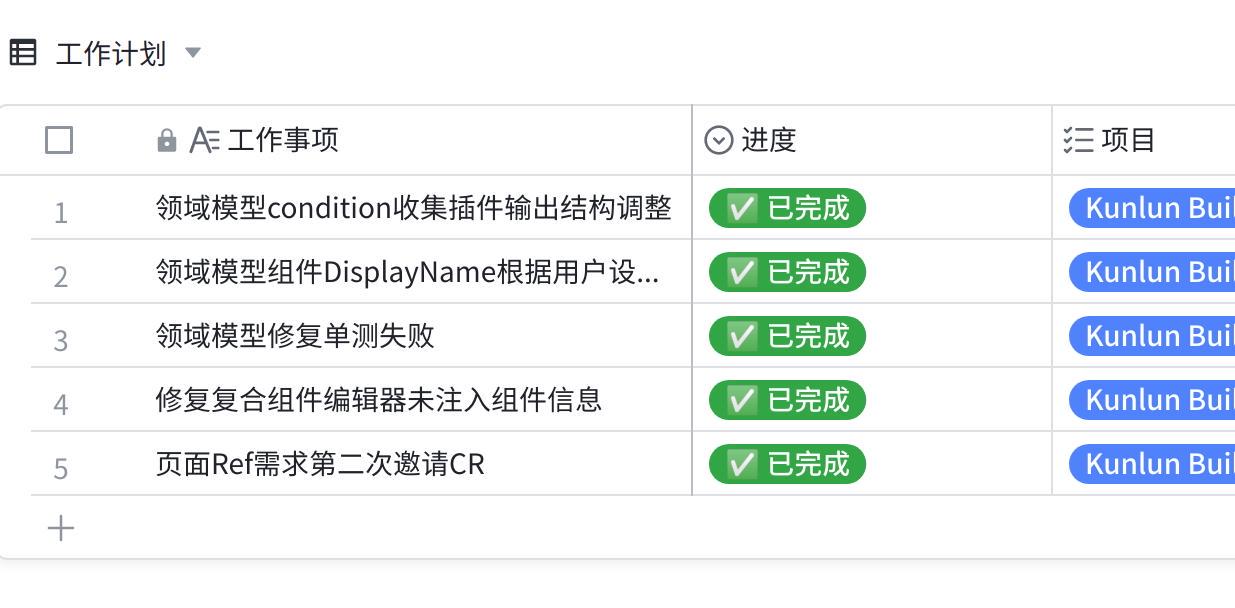
**笔记**

* ByteFX的Ref收集能力是缺失的，原定是本周一（6.19）完成，但现在推迟到了下周一（6.26）完成，合入7.7班车（6.29封板）有风险

**明日计划**

* 补齐6月工作日报缺失部分
* 熟悉后端代码，思考如何补齐当前页面权限漏洞
* 看yjs源码

**6月20日**



**点击图片可查看完整表格**

**笔记**

* TODO

1. 查看详情后，身份模拟工具页面列表清空
2. 提交时，保存接口失败也会提交
3. 预览页闪烁问题
4. 保存接口失败后，不会继续触发自动保存

**明日计划**

* 领域模型合入班车

**6月19日（休假✌️）**

**6月16日**



**点击图片可查看完整表格**

**笔记**

* 今天页面Ref提测
* 页面Ref Showcase完美通过✌️
* 引用校验面板的数据名称问题，我觉得@张帅 说的非常有道理：

*Builder内的数据需要跳转到Builder内展示。*

后面可以优化一下，在builder内加一个引用校验面板。

因为按照目前这个逻辑，用户删引用需要反复在Data页面和Builder页面之间切换，Builder加载又慢，体验是不太好的

* 预览页闪烁问题竟然是圆角引起的，离大谱，原因还是未知，至少暂时问题是解掉了

**明日计划**

* 领域模型组件DisplayName根据用户设置值展示
* 确认MR的CR情况

**6月15日**



**点击图片可查看完整表格**

**笔记**

* 今天和@汪鹏程@唐强@严佳龙交流经验，学到了一个重要知识 👉🏻 **不要打黑工**

最近经常有客户或者其他团队的PM和QA直接找我跟进问题，非常占时间，会消耗掉我需求的Buffer，而且这些都不算产出。正确的处理方式是回复「不懂」，让他们直接走Oncall反馈。

* 自测修复TODO

1. condition替换「.」
2. 查看详情后，身份模拟工具页面列表清空
3. 提交时，保存接口失败也会提交
4. 预览页闪烁问题

* Q3任务拆解需要确认
* 组件版本控制不太明确

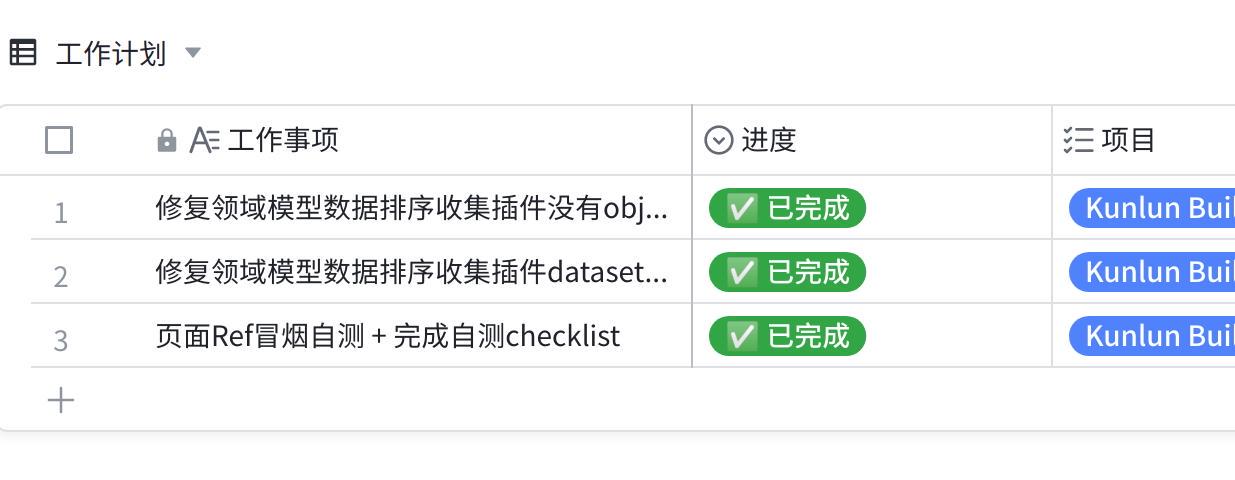
1. 缺少产品，产品是谁，需要做到什么程度（影响工期）
2. 官方组件和复合组件做哪个（程度）
3. 复合组件相比官方组件更容易产品化
4. 官方组件（一方即三方）需要低代码同学一起出方案改造

* UIDL版本控制（明确要做什么，产品是谁，产品方案影响排期）
* ByteFX这的字段下钻场景目前缺失元数据引用信息的收集，会导致字段删除后FX报错  
  和@仇兴中 和@冯子龙 对齐是会在下周一完成提取引用信息的开发，后面会接入Builder内  
  因为页面Ref在6.21就合入班车了，所以FX这块的引用就单独拆出来跟进了

**明日计划**

* 修复自测问题
* 页面Ref 提测 + Showcase

**6月14日**



**点击图片可查看完整表格**

**笔记**

* 页面Ref需求自测问题数量在预期之内，目前无风险
* 页面Ref需求代码行数在6000行左右，按照千行代码BUG率不能过3%的硬性标准，本次提测BUG数量超过18个就要复盘😢

**明日计划**

* 修复Condition自测问题
* 确认上车封板时间（走6.19大班车还是走6.19的Builder小车）

**6月13日**



**点击图片可查看完整表格**

**笔记**

领域模型自测问题

✅ i18n改成标准结构

✅ display\_name\_i18n 干掉

✅ 根据jsonPath过滤

✅ 自定义JS｜自定义HTML｜DX自定义组件｜复合组件旧格式新数据兼容

✅ 复合组件注入问题

**明日计划**

* 页面Ref冒烟自测

**6月12日**



**点击图片可查看完整表格**

**明日计划**

* 领域模型接入FG灰度开关

**6月9日**



**点击图片可查看完整表格**

**笔记**

领域模型TODO

1. ✅ bindData重复收集，所属props不正确
2. ✅ schema收集插件
3. ✅ displayName收集插件
4. ✅ 转为与服务端通信协议
5. ✅ 接入基座
6. 根据locator去重
7. 跳转定位功能（考虑兼容性）
8. 加入灰度开关
9. 「条件、排序、筛选」引用收集Gap补齐
10. condition和pageHandler引用收集部分
11. 筛选记录Gap补齐
12. ✅ 注释补充
13. 单测补充

**明日计划**

* 领域模型根据locator过滤PageConf导出值
* 定位服务支持消费领域模型产生定位信息

**6月8日（休假✌️）**

**6月7日**



**点击图片可查看完整表格**

**明日计划**

* UIDL升级和组件升级如何规范
* 领域模型接入基座

**6月6日**



**点击图片可查看完整表格**

**笔记**

领域模型TODO

1. ✅bindData重复收集，所属props不正确
2. condition引用收集部分
3. ✅schema收集插件
4. displayName收集插件
5. 转为后端协议
6. 接入基座，加入灰度开关代码
7. 跳转定位功能（考虑兼容性）
8. 「条件、排序、筛选」引用收集Gap补齐

**明日计划**

* 领域模型schema收集插件
* 领域模型导出PageConf数据格式
* 按钮权限状态初始化时隐藏按钮

**6月5日**



**点击图片可查看完整表格**

**笔记**

今天没人找我，有点爽

**明日计划**

* 领域模型路径处理器

**6月2日（团建🏝️✌️）**

**笔记**

记一个教训：不要在发车前调整线上FG灰度策略

今天周五发车，早上@蔡南坤让我把「运行时UIDL拆分」全量上线，我想了下UIDL拆分已经稳定了，于是就照做了。

但这里我忽略了一个问题：我在周一在本周班车上修复过一个BUG。

因此在我把线上FG全量后，马上有用户遇到了这个BUG，原因是修复只存在于班车release分支上，但不存在于线上master分支。

好在今天的班车在提了Oncall的两个小时后上线，这个问题就随班车修复了，不然少不了要吃一个Hotfix。

*今天刚好在团建，挺影响心情的💢*

**明日计划**

* 领域模型收集插件

**6月1日**



**点击图片可查看完整表格**

**笔记**

* 预览页从「运行态」移动到「设计态」之后，出了好多不可预料的BUG，可见底层hack实现是风险非常大的
* 「预览页穿透问题」看了一下午加一晚上，只有以下线索

1. Safari复现不了，只有Chrome能复现
2. 和预览iframe有关，不在iframe无法复现
3. 和列表容器套区块有关，具体看这个页面 -> [应用页面：列表容器套区块](https://automationtest2-dev2.aedev.fsapp.kundou.cn/ae/builder/ns/package_ed8a44__c/aadepbliueic4)
4. 和移动端预览有关，一些场景下只有切移动端会引起闪烁
5. 和macbook拓展坞有关，插上拓展坞就不闪烁了（虽然听着很怪，但我电脑就是因为这个原因在无论如何都复现不了，拔掉拓展坞马上就复现）

*最有可能的原因是，Builder内的弹层底层用的UD的Drawer抽屉组件是有问题的，我临时切到UD的Dialog组件就没问题。*

*但这个换第三方的也有成本，这个问题看起来时间成本真的太大了*

**明日计划**

* 明天团建✌️

相机📷 -> 理光GR3X + 康泰时G1